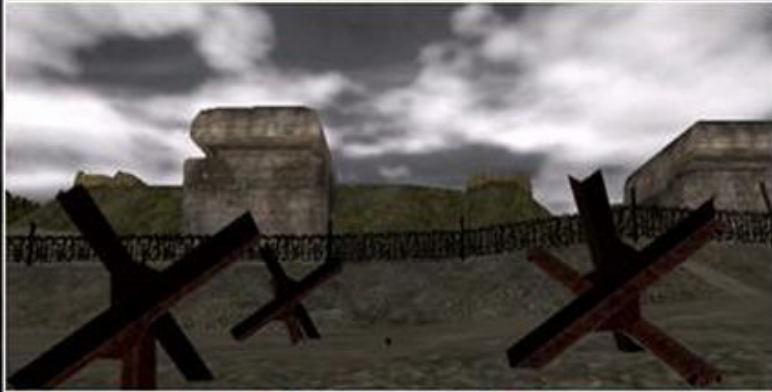


CAMPAÑA FHF



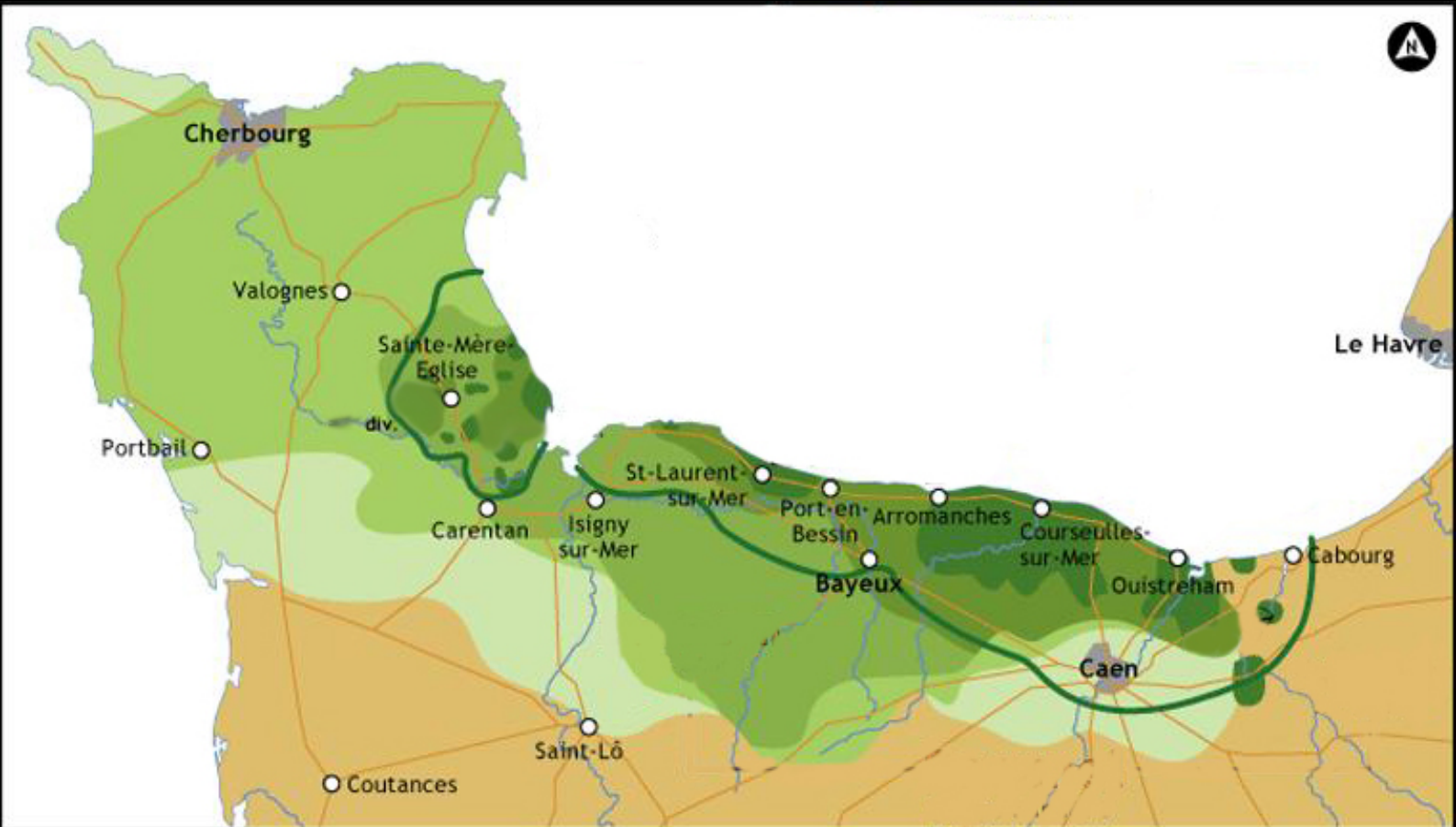
Bien camaradas, por fin está aquí la esperada campaña FHF.

¿Dispuestos a tomar o defender la campiña gala? ¿Dispuestos a morir en las playas de Normandia? ¿O quizás perder el culo tras una ráfaga de fuego antiaereo contra los transportes de la aereotransportada?

Tu destino esta por decidir. En tus manos la gloria o un viajecito de gratis al camposanto.

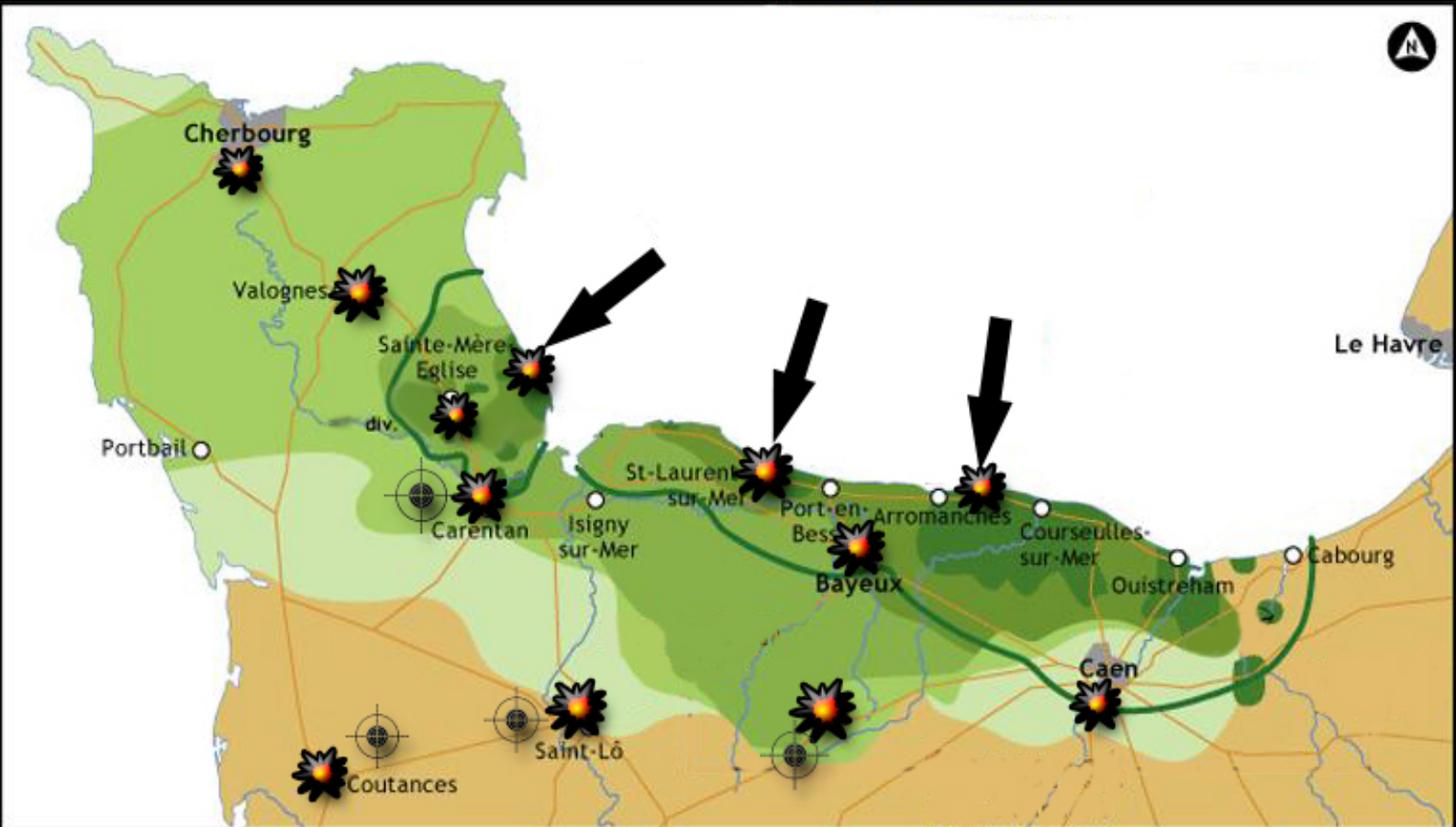
Preparense!!!

MAPA DE LA CAMPAÑA



Aquí os dejareis los higadillos mas de alguno intentando asaltar o defender alguna posición.

POSICIONES Y OBJETIVOS



BANDOS DE LA CAMPAÑA

ALIADOS:

Compañía A: **Cubatas**, Sphir, Hispano, Deok, Calo

Compañía C: **Brujo**, Picaron, Serveravari, Venom, Teletubi

Compañía Easy: **Craker**, Heroes, Harry Flashman, Iktaca, Driade

EL EJE:

Waffen SS Division: **Cu3rvo**, Lecillo, MGM, Juanillo, Havok

Panzer Division: **Lalas**, Saunders, Casanova, Aleman, Steiner

Luftwaffe: **Iluminao**, Prodigy, Jhnn, Pdj, Ligeriyo

RESERVAS:

En principio **Crazy Soldier** que esta desaparecido y luego mas gente que se apunte

El Comandante Cubatas de la Plana Mayor Aliada:

Amigos, compañeros, camaradas... Se abre ante nosotros un atisbo de luz, el posible final del tunel que ha sumido a este mundo en un infierno, el final del fascismo en Europa, el comienzo de una nueva era.

Tras el ataque a Pearl Harbor no nos queda otra opción que intervenir en este desafortunado incidente al que ya se le conoce como la Segunda Gran Guerra de nuestro siglo.

Nuestros aliados europeos han sufrido demasiado tiempo la opresión del ejército alemán y es hora de solventar este problema.

Muchos morireis, otros quedareis lisiados de por vida, pero Yo estoy dispuesto a todo si con ello conseguimos devolver la normalidad al viejo continente.

Ajustaos el equipo, preparad el rifle y calad la bayoneta porque el asalto es ¡¡INMINENTE!!

Las Compañías A y C del Segundo de Rangers llevarán a cabo un desembarco en las costas de Normandía el día D a la hora H para intentar tomar la punta de playa e iniciar desde dicho punto la invasión hacia el interior.

La aerotransportada en ese momento ya habrá realizado un asalto tras las líneas enemigas e intentarán reunirse con nosotros en la costa, intentando asegurar los pueblos colindantes.

Recibireis más información según se vaya aproximando el día.

¡Descansen Soldados!

El Comandante Cuervo de la Plana Mayor Alemana

No se que decir en realidad, 3 minutos para la mayor batalla de nuestras vidas profesionales. Todo se reduce a hoy. Jugada a jugada, palmo a palmo, hasta el final. Ahora estamos en el infierno caballeros. Creedme y, o bien nos quedamos aquí dejandonos machacar, o bien luchamos por volver a la luz. Podemos salir del infierno, paso a paso.

Mirad cuando te haces mayor en la vida, hay cosas que se van, vamos, eso es parte de la vida. Pero solo aprendes eso cuando empiezas a perder esas cosas. Descubres que la vida es cuestion de pulgadas, asi es el futbol. Porque en cada juego, la vida o el futbol, el margen de error es muy pequeño, medio segundo mas lento o mas rapido y no llegas a pasarla, medio segundo mas lento o mas rapido y no llegas a cogerla. Las pulgadas que necesitamos estan a nuestro alrededor, estan en cada momento del juego, en cada minuto, en cada segundo.

Os dire una cosa en cada lucha, aquel que va a muerte, es el que gana ese terreno, y se que si queda vida en mi, es porque aun quiero luchar y morir por ese centimetro. Porque vivir consiste en eso, los seis centimetros frente a vuestras caras .Yo no puedo conveceros de que lo hagais, teneis que mirar al que teneis a vuestro lado, miradle a los ojos, creo que vais a ver a un tio dispuesto a ganarla con vosotros, vais a ver a un tio que se sacrificara por este equipo. Porque sabe que cuando llegue la ocasión vosotros hareis lo mismo por él. Eso, eso es un equipo caballeros. Y o nos curamos ahora como equipo o moriremos como individuos. Eso es todo lo que es, ahora, ¿que vais a hacer?

FASE INICIAL

FECHA DE INICIO: Domingo 4 De Junio

HORA: A partir de las 17:00

MAPAS A JUGAR:

- Las Compañías A y C de los aliados contra la Waffen SS Division y la Luftwaffe jugaran el mapa dod_charlie

- La compañía Easy contra la Panzer Division jugaran en un mapa aleatorio de entre los posibles mapa de salto (por aquello de que se sabe desde donde se salta pero no donde se va a caer...)

CONDICIONES:

Los Aliados tienen que tomar la playa en la primera ronda, por lo que la duracion del mapa no será mucho mayor de 10-15 minutos. Si no lo consiguen deberán intentarlo por otra localización o bien esperar a que la aerotransportada despeje la costa desde atrás.

En la primera ronda el bando Aleman simplemente se dedicará a defender, y aunque consiga la victoria en las costas no podra mover ningun destacamento. Sólo podrá mover, suponiendo que gane, a la Panzer Division.

Nota: Si la Aerotransportada no consigue ganar su primer mapa ya no podrá efectuar ningun salto mas sobre Normandía. Empezará las siguientes rondas como si entrase desde las playas.